Squeeze

Memorandum les Guy Van Middelem (30/10/2018)

“Wat je niet (zo vaak) in ‘de boekskes’ vindt”

Begin, als leider, elk spel met het identificeren van (potentiële) dreigingen.

Er dienen minstens twee dreigingen aanwezig te zijn om een eventuele dwang tot stand te brengen.

Wanneer de twee dreigingen in verschillende handen (je eigen hand en dummy) zitten, dan werkt de dwang tegen elk van de twee tegenspelers; als ze in één hand zitten, werkt de dwang alleen tegen de linker tegenspeler, die vöör de dreigingen en achter de dwangkaart zit. Soms is het daarom nodig een dreiging te “verleggen” om de rechter tegenstander (vanuit de dwangkaart gezien) in dwang te brengen .

Wanneer slechts één, of geen enkele, potentiële dreiging aanwezig is, speel dan toch ook alsof je aanstuurt op een dwang: mogelijk moet één van de tegenspelers twee kleuren met een potentiële dreiging “tegenhouden” en moet hij, bij het afgooien, zonder enige informatie, een keuze maken: in de helft van de gevallen zal hij dus een voor de leider gunstige beslissing nemen (pseudo- of “valse” squeeze).

Wanneer drie potentiële dreigingen geïdentificeerd worden, kan dit resulteren in een “dubbele” dwang tegen twee tegenstanders, met één extra slag als doel, of in een driekleuren-dwang tegen één tegenspeler met twee extra slagen als doel. Meestal heeft deze tegenspeler zich tijdens de bieding gemanifesteerd met een sterkte-bod.

Speel tijdens het proces van “rectify the count” eerst die kleur waarin je hoe dan ook van slag dient te gaan om een dreiging tot stand te brengen: b.v. eerst van Axxx tegenover Hxxx en wacht met het zelf aanspelen van een kleur met A9xx tegenover ATxx (“je weet maar nooit…”)